**Вопрос 1** **Какие преимущества предоставляет деструктуризация массивов?**

Позволяет ускорить работу с массивом

Позволяет избежать вспомогательных переменных

Позволяет расширять массив динамически

Никаких

**Ответ:** Позволяет избежать вспомогательных переменных

**Вопрос 2** **Выбрать верные утверждения о ключевых словах let и const:**

В const при объявлении можно не присваивать значение

Областью видимости let и const является ближайший блок

В const одновременно с объявлением переменной должно быть присвоено значение

Областью видимости let и const являются все доступные блоки

**Ответ:** Областью видимости let и const является ближайший блок   
В const одновременно с объявлением переменной должно быть присвоено значение

**Вопрос 3** **Что делает данный код?**

**let oValue = 0o10;**

**console.log(oValue);**

Преобразует число в восьмеричную систему

Преобразует число в шестнадцатеричную систему

Преобразует число в двоичную систему

Округляет число

**Ответ:** Преобразует число в восьмеричную систему

**Вопрос 4** **Указать верные утверждения о WeakMap:**

Для ключа и значения можно использовать любое значение

Каждый ключ должен быть объектом

WeakMap работает намного быстрее чем Map

Ключи в WeakMap обладают неустойчивыми связями

**Ответ:** Каждый ключ должен быть объектом   
Ключи в WeakMap обладают неустойчивыми связями

**Вопрос 5** **Что такое ECMAScript?**

Не официальный стандарт языка JavaScript

Официальный стандарт языка JavaScript

Формат хранения текстовых данных

Язык программирования

**Ответ:** Официальный стандарт языка JavaScript

**Вопрос 6** **Указать верные утверждения о ключевом слове this и стрелочных функциях:**

Внутри стрелочных функций значение this то же самое, что и снаружи

Внутри стрелочных функций значение this свое

Поведение стрелочных функций с ключевым словом this отличается от поведения обычных функций с this

Поведение ключевого слова this в обычных и стрелочных функциях не отличается

**Ответ:** Внутри стрелочных функций значение this то же самое, что и снаружи   
Поведение стрелочных функций с ключевым словом this отличается от поведения обычных функций с this

**Вопрос 7** **Указать верные утверждения о ключевом слове extends и super:**

Ключевое слово extends позволяет классу-потомку наследоваться от родительского класса

Конструктор класса-потомка должен вызывать super()

Конструктор класса-родителя должен вызывать super()

Ключевое слово extends позволяет родительскому классу наследоваться от класса-потомка

**Ответ:** Ключевое слово extends позволяет классу-потомку наследоваться от родительского класса   
Конструктор класса-родителя должен вызывать super()

**Вопрос 8** **Указать верные утверждения о Map:**

Каждый объект можно представить как частный случай Map

Map состоит из ключей (всегда в строковом виде)

В Map для ключа и значения можно использовать любое значение

Обычные объекты не имеют ничего общего с Map

**Ответ:** Каждый объект можно представить как частный случай Map   
В Map для ключа и значения можно использовать любое значение

**Вопрос 9** **Что такое область видимости?**

Область, которая делает переменную или объект видимой во всей программе

Область, которая скрывает переменную или объект от других объектов

Область, за пределами которой к переменной нет доступа

Область, которая хранит только методы

**Ответ:** Область, за пределами которой к переменной нет доступа

**Вопрос 10** **Указать верные утверждения о данном коде:**

**function foo(x, y, z) {**

**console.log(x, y, z);**

**}**

**let arr = [1, 2, 3];**

**foo(...arr);**

Оператор ... работает как rest

Значения будут объединены в один массив

Оператор ... работает как spread

Массив будет разбит на отдельные значения

**Ответ:** Оператор ... работает как spread   
Массив будет разбит на отдельные значения

**Вопрос 11** **Указать верные утверждения о данном коде:**

**function foo(...args) {**

**console.log(args);**

**}**

**foo(1, 2, 3, 4, 5);**

Значения будут объединены в один массив

Оператор ... работает как rest

Массив будет разбит на отдельные значения

Оператор ... работает как spread

**Ответ:** Значения будут объединены в один массив   
Оператор ... работает как rest

**Вопрос 12** **Что такое стрелочные функции?**

Функции не принимающие параметров

Функции с сокращенной записью

Функции с расширенным функционалом

Функции, которые по функциональности не отличаются от обычных

**Ответ:** Функции с сокращенной записью   
Функции, которые по функциональности не отличаются от обычных

**Вопрос 13** **Указать верные утверждения о классах в ECMAScript 6:**

Класс представляет собой новую объектно-ориентированную модель наследования

Класс в ES6 представляет собой новый синтаксис для работы с прототипами и функциями-конструкторами

В ES6 представили новый синтаксис для классов

Функции, записанные с помощью ключевого слова static, используются для объявления статических свойств класса

**Ответ:** Класс в ES6 представляет собой новый синтаксис для работы с прототипами и функциями-конструкторами   
В ES6 представили новый синтаксис для классов   
Функции, записанные с помощью ключевого слова static, используются для объявления статических свойств класса

**Вопрос 14** **Что будет выведено после отработки данного кода?**

**var sym = new Symbol("symb");**

**console.log(typeof sym);**

sym

Произойдет ошибка

symb

typeof sym

**Ответ:** symb

**Вопрос 15** **Что такое коллекции Set?**

Коллекции, которые хранят только строки

Коллекции, которые хранят ключ - значение

Коллекции, которые хранят уникальные значения

Коллекции, которые могут хранить примитивы или ссылки на объекты

**Ответ:** Коллекции, которые хранят уникальные значения   
Коллекции, которые могут хранить примитивы или ссылки на объекты

**Вопрос 16** **Указать аналогичную стрелочную функцию данной:**

**let addition = function(a, b) {**

**return a + b;**

**};**

let addition = (a, b) => a + b;

let addition = (a, b) => return a + b;

addition = (a, b) => a + b;

let addition => (a, b) => a + b;

**Ответ:** let addition = (a, b) => a + b;

**Вопрос 17** **Выберите верные утверждения о слове const:**

Делает значение переменной доступной для чтения и записи

Делает значение переменной доступной только для чтения

Делает значение переменной доступной только для записи

Означает, что идентификатор переменной не может быть переприсвоен

Значение переменной останется неизменно

**Ответ:** Делает значение переменной доступной только для чтения   
Означает, что идентификатор переменной не может быть переприсвоен

**Вопрос 18** **За что отвечает ключевое слово let?**

За определение области видимости

За придание переменной модификатора доступа

Определение блочной области видимости

За прерывание выполнения кода в определенном месте

**Ответ:** За определение области видимости

**Вопрос 19** **Как называется оператор ... ?**

spread или rest

spread

Такого оператора не существует

rest

**Ответ:** spread или rest

**Вопрос 20** **За что отвечает оператор ... ?**

За объединение набора значений в один массив

За разбиение массива на индивидуальные элементы

Ни один из вариантов не является верным

Варианты 1 и 2 верны и результат зависит от того где используется данный оператор

**Ответ:** Варианты 1 и 2 верны и результат зависит от того где используется данный оператор

**Вопрос 21** **Укажите разницу между for...of и for...in:**

for...in используется для перебора в цикле всех доступных для перебора (enumerable) свойств объекта

for...of используется для перебора в цикле итерируемых объектов, например, массивов

for...of используется для перебора в цикле всех доступных для перебора (enumerable) свойств объекта

for...in используется для перебора в цикле итерируемых объектов, например, массивов

**Ответ:** for...in используется для перебора в цикле всех доступных для перебора (enumerable) свойств объекта   
for...of используется для перебора в цикле итерируемых объектов, например, массивов

**Вопрос 22** **Что делает данный код?**

**let bValue = 0b10;**

**console.log(bValue);**

Преобразует число в шестнадцатеричную систему

Записывает число в восьмеричной системе

Записывает число в двоичной системе

Округляет число

**Ответ:** Записывает число в двоичной системе

**Вопрос 23** **Что такое Symbol?**

Тип данных созданный для хранения символьных значений

Изменяемый тип данных

Уникальный и неизменяемый тип данных

Тип данных для создания уникального идентификатора, к которому нельзя получить доступ

**Ответ:** Уникальный и неизменяемый тип данных   
Тип данных для создания уникального идентификатора, к которому нельзя получить доступ

**Вопрос 24** **Выбрать из следующих примеров вариант, где переменная user хранит строку:**

console.log(Hi, ${user}!);

console.log(`Hi, {user}!`);

console.log(`Hi, ${user}!`);

console.log(`Hi, $user!`);

**Ответ:** console.log(`Hi, ${user}!`)

**Вопрос 25** **Как получить значение из символьного свойства?**

**var o = {**

**val: 10,**

**[Symbol("random")]: "symbol",**

**};**

console.log(o.Symbol);

console.log(Object.getOwnPropertyNames(o));

console.log(Object.getPropertyNames(o));

console.log(o);

**Ответ:** console.log(Object.getOwnPropertyNames(o))

**Вопрос 26** **Указать верные утверждения о коллекции Set:**

Set имеет метод delete()

Коллекцию можно перебирать в цикле for...of

Коллекцию невозможно перебирать в цикле forEach

Set имеет метод clear()

**Ответ:** Set имеет метод delete()   
Коллекцию можно перебирать в цикле for...of   
Set имеет метод clear()

**Вопрос 27** **Что будет выведено в результате выполнения кода ниже?**

**var parent = {**

**foo() {**

**console.log("Parent!");**

**}**

**}**

**var child = {**

**foo() {**

**super.foo();**

**console.log("Child!");**

**}**

**}**

**Object.setPrototypeOf(child, parent);**

**child.foo();**

Сообщение об ошибке

Parent, Child

Child

Parent

**Ответ:** Parent, Child

**Вопрос 28** **Что такое TC39?**

Версия стандарта ECMAScript

Формат хранения текстовых данных

Комитет, развивающий стандарт ECMAScript и принимающий решения по включению обновлений в него

Версия языка JavaScript

**Ответ:** Комитет, развивающий стандарт ECMAScript и принимающий решения по включению обновлений в него

**Вопрос 29** **Что означает данный код?**

**let getFinalPrice = (price, tax = 0.7) => price + price \* tax;**

**getFinalPrice(500);**

Вызов функции и передача в параметры строки price и числа 0.7

Установку значения параметра price по умолчанию

Установку значения параметра tax по умолчанию

Код не отработает, так как значение tax не передано

**Ответ:** Установку значения параметра tax по умолчанию

**Вопрос 30** **Указать методы для WeakMap:**

has

delete

length

getkey

get

set

**Ответ:** has   
delete   
get   
set